

OLYMPIADES des LYCEES et LP

Règlement 2018-2019

Calendrier

- Phases Départementales : Sur 3 journées + Participation Run And Bike Académique
- Finale Régionale : 2 jours festifs à Madine

Programme

4 familles

Les temps de jeu pourront être adaptés en fonction du nombre d'équipes mais ne descendront jamais en dessous de 8 minutes et n'excéderont pas 15 minutes.

1^{ère} famille	NATATION	7 nageurs dont 1 JO	Equipes mixtes avec au minimum 2 filles
	COURSE D'ORIENTATION	2 coureurs	Equipes de garçons, de filles ou mixte
2^{ème} famille	HANDBALL à 6 10 minutes par match	8 joueurs dont 1 JO	Equipes garçons et/ou équipes filles
	BASKET BALL à 3 10 minutes par match	5 joueurs dont 1 JO	Equipes garçons et/ou équipes filles
	VOLLEY BALL à 4 1 set de 25 points	6 joueurs dont 1 JO	Equipes garçons et/ou Equipes filles
	FUTSAL	5 Joueurs (équipe de 7 joueurs(ses))	Equipes filles / Equipes Garçons
	RUGBY A 7	7 joueurs(ses) (équipe de 10 joueurs dont 1 JO)	Equipes garçons et/ou équipes filles
3^{ème} famille	TENNIS DE TABLE Ronde à l'italienne	6 joueurs dont 1 JO	Equipe mixte de 5 dont obligatoirement 2 filles
	BADMINTON Ronde à l'italienne		
INITIATION DECOUVERTE			
- ZUMBA			
- BIATHLON			

Nota : Le jeune officiel peut être joueur, nageur ou coureur

Horaires

- Pour les Phases Départementales, les tournois se déroulent sur la demi-journée. Accueil sur les sites d'EPINAL à partir de 13h00
- Pour la Finale Régionale, 2 JOURS de compétitions à Madine

Catégorie d'âge

Catégorie unique lycée- vous avez donc la possibilité de mettre des cadets avec des juniors- (aussi bien pour les filles que les garçons) !

Composition des délégations

Pour les Phases départementale, un même établissement pourra engager plusieurs équipes sur un même tournoi

- Au niveau régional, chaque établissement sélectionné ne pourra engager qu'une seule équipe par tournoi - Pour cette phase régionale, chaque délégation se composera de 24 élèves maximum (JO compris)

Classement final (pour les établissements présents dans toutes les familles)

- Le classement est obtenu par addition des points attribués dans chaque tournoi en fonction du classement de l'équipe représentant l'A.S
- Selon les cas, on retient les 7 ou 6 ou 5 meilleures performances obtenues dont une au moins est issue de chacune des 3 familles d'activités
- Un classement spécifique sera établi pour les établissements de -20% de filles et -600 élèves
- **Vous n'êtes pas obligés de participer à toutes les journées ni tous les tournois**- Un classement des équipes ayant remplies toutes les conditions sera établi néanmoins pour récompenser les meilleurs

Licences

- Licence UNSS obligatoire dès la 1^{ère} journée de la phase départementale

Engagements

- Auprès des services départementaux sur Opuss
- Dates limites d'inscription : cf Opuss et Circulaire
- Pour la finale régionale, inscription sur les formulaires du service régional

Financement

- Tous les frais d'organisation, de transports et de récompenses sont pris en charge par le Conseil Régional de Lorraine

TRANSPORT

- **Pris en charge par le SD UNSS-**

Qualifications pour la Finale Régionale

- **Pour les Vosges : 6 délégations de 24 élèves (regroupement possible entre 2 établissements)**

Récompenses

- Seront récompensées à la phase régionale :

La délégation première du classement scratch

La première délégation de chaque département

Règlement des journées départementales

- Un même élève peut participer aux 3 journées de la phase départementale. Pour la phase régionale, une délégation complète devra être constituée et à cette journée, un même joueur ne pourra participer qu'à un seul tournoi
- D'autre part, les règlements pourront être adaptés aux phases départementales en fonction des conditions d'organisation (terrains, ½ journée, etc...)

Règlements techniques des APS

Basket-ball en 3 x 3

- 3 x 3 sur petit terrain en travers
- 10 min de match non stop. Pas de match nul (règle de la mort subite) mise en jeu par entre deux
- Pas de temps mort, changement possible des joueurs à tout moment, 3 fautes personnelles par joueur, pas de panier à 3 points, pas de smash
- En cas d'égalité à la fin du tournoi, goal average particulier, puis général

Handball à 6

- 6 x 6 sur terrain normal
- 10mn de jeu
- Le gardien peut être remplacé après un but encaissé ou marqué
- Pas de temps mort, pas de match nul (règle de la mort subite)
- En cas d'égalité à la fin du tournoi, goal average particulier, puis général

Volley-ball 4 x 4

- 4 x 4 sur terrain de 14 m x 9 m. Filet à 2m35 pour les garçons et 2m24 pour les filles
- 1 set de 25 points avec changement de terrain à 11 points
- Tous les joueurs passent au service. Le joueur arrière ne peut pas attaquer ou contrer au dessus du filet dans la zone avant
- En cas d'égalité à la fin du tournoi, goal average particulier, puis général • Pas de temps mort, ni de temps mort technique

Futsal

- JEU à 5. Equipes de 7 joueurs(ses) dont un J.O. (sauf D2- LIBRE) - respecter le nombre de joueurs autorisés.
- 10 mn de jeu non stop (temps de jeu à adapter)
- Demi-terrain de football ou terrain de hand-ball, obligatoirement en salle.
- 4 joueurs de champ + un gardien
- Ballon spécifique de futsal

- Changement de joueur par le centre du terrain.
- Corner et touche au pied
- Le gardien ne peut utiliser ses mains que dans la zone de 6 mètres, le dégagement de sortie de but se fait à la main. Il ne peut pas utiliser ses mains sur une passe d'un partenaire.
- Toutes les fautes commises entre les 2 zones de hand-ball seront sanctionnées par un coup franc direct, mur défensif placé à 5 mètres.
- Toutes fautes commises dans les 2 zones de hand-ball seront sanctionnées d'un penalty (7m).
- Toutes fautes intentionnelles et d'antijeu (main volontaire, tirage de maillot, coup à un adversaire...) seront sanctionnés d'un penalty.
- Le tacle est rigoureusement interdit, et lui aussi sanctionné d'un penalty (quel que soit l'endroit du terrain où la faute a été commise).
- Le non-respect de l'arbitrage, la contestation et l'énervement seront sanctionnés d'une exclusion de 2 minutes.
- Attribution des points : victoire : 2 pts – défaite : 1 pt
- Egalité en fin de tournoi : goal average particulier puis général.

Run and bike

- Chaque établissement ne peut présenter qu'une équipe par délégation en phase régionale.
- Une équipe est constituée de 4 coureurs + 1 Jeune Officiel répartis en 2 binômes, composés chacun de un coureur à pied et d'un cycliste (VTT).
- Les binômes peuvent être changés entre les 2 manches. Le J.O. peut devenir coureur uniquement dans la deuxième manche (en cas de remplacement de sexe différent, l'équipe devient « non mixte »).
- Chaque binôme dispose d'un vélo que les 2 concurrents peuvent s'échanger autant de fois qu'ils le souhaitent et à n'importe quel endroit du circuit. (le vélo peut être abandonné en bordure du parcours par le cycliste et récupéré ensuite par le coureur). Des plaques de vélo seront fournies par l'organisation.
- Les 2 binômes d'une même équipe peuvent utiliser le même vélo ou des vélos différents.
- Formule :
 Relais d'environ 4 km sur parcours varié en deux manches (chaque concurrent doit effectuer 2 boucles) les deux coureurs entrent ensemble dans la zone de relais et passent le témoin au binôme suivant.
 Pour être classé tout binôme doit franchir au complet la ligne d'arrivée, même avec un vélo défectueux.
 L'alternance « Run » and « Bike » doit être réalisée au moins 1 fois par tour de circuit.
- Déroulement de la compétition :
Equipes mixtes (obligatoirement 2 F + 2 G) : binômes filles, puis binômes garçons puis premier binôme mixte
 ensuite 2^{ème} binôme mixte.
 A la fin de la première manche prise en compte du temps de l'équipe. Deuxième manche : course poursuite (écart entre le premier arrivé et les équipes suivantes). Classement scratch à la fin de la deuxième manche.
Equipes non mixtes : (réservé aux établissements de moins de 20% de filles)
 A la fin de la première manche prise en compte du temps de l'équipe. Deuxième manche : course poursuite (écart entre le premier arrivé et les équipes suivantes) additionné d'un handicap.
- Calcul du handicap :
 15 % du temps moyen des 3 premières équipes mixtes arrivées. Exemple : 1^{ère} équipe : 32 minutes + 2^{ème} équipe : 36 minutes + 3^{ème} équipe égal : 40 minutes. Total : 108 minutes /3 = 36 minutes x 15% : soit 5mn40.

Classement scratch à la fin de la deuxième manche.

- Important :

Casque avec la jugulaire attachée pour chaque concurrent (cycliste et coureur) .

Chaque responsable d'équipe s'assurera du bon état du ou des vélos utilisés par les concurrents de son établissement.

Incident mécanique : il est possible de changer de vélo mais ce changement se fait obligatoirement à la fin d'un tour (au niveau de la zone de relais) et en échange du vélo endommagé.

Interdiction d'être à 2 sur le vélo.

Toute aide extérieure est interdite mais chaque concurrent peut se munir d'une trousse de réparation.

Pour faciliter le pointage, chaque concurrent sera équipé d'un dossard fourni par l'organisation qu'il gardera durant toute la durée de l'épreuve. Le jury a la possibilité de disqualifier ou de pénaliser une équipe qui enfreint le règlement.

Les équipes incomplètes (moins de 4 concurrents) pourront participer mais seront classées dernières.

Natation

- Equipes de 6 nageurs
- Epreuve de relais à l'australienne sur 15 mètres. A chaque tour, le ou les derniers sont éliminés chaque nageur marque 1 point par tour..... idem jusqu'au dernier éliminé (3 nageurs seulement par équipes si plus de 8 équipes inscrites, sinon toute l'équipe participe soit 6 nageurs)
- Relais avec palmes (maximum 65 x 30) et avec planche : 3 x 200m et 3x50m (en alternance) pour les 6 nageurs
- La planche fait office de témoin (départ dans l'eau) et le nageur doit avoir un contact main avec le mur (s'il y a un virage culbute, il ne doit pas y avoir d'action de bras)
- Relais 25 m avec mini mannequin, puis 25m en conduite de balle (water-polo) puis 25 m avec mini mannequin (pour les 6 nageurs)
- Relais T20 : les 6 nageurs doivent en se relayant librement parcourir la plus grande distance en 20 minutes
- mais chaque nageur doit au minimum faire un relais
- Dans les équipes mixtes, chaque fille participe à au moins une épreuve, et à chaque épreuve une fille doit être présente
- Classement par addition des places à chaque épreuve.

Badminton

Formule de la "ronde à l'italienne"

- Equipes de 5 joueurs (**ou mixte de 5 joueurs dont 2 filles minimum**). **Si plus de 2 filles, elles jouent contre les garçons**
- Jeu au tie-break
- Le match se joue en 5 parties et chaque joueur ou double reprend le match au score arrêté
- Ordre des matchs : 1 simple garçons → 8 points (score le + élevé) puis un simple filles → 16 points, puis un double garçons → 24 points, puis un double filles → 32pts et enfin un double mixte → 40 points. Il faudra 2 points d'écart à la fin du match et c'est le double mixte qui fera cette différence. Le nombre de points pourra être adapté en fonction du nombre d'équipes engagées.
- Un même élève **garçon** ne pourra pas disputer 2 doubles.
- Dans la formule unisexe, on disputera 3 simples et 2 doubles (un même élève ne pourra pas disputer les 2 doubles) et c'est le 2^{ème} double qui établit le score à 40 points ou plus.
- A chaque point marqué le service change de côté et de joueur (alternance). En double le service se fera toujours à droite mais en alternance pour les joueurs.
- La composition de l'équipe est déterminée avant chaque rencontre et déposée au secrétariat.
- Toute équipe incomplète pourra participer mais sera classée dernière (avec matchs perdus)

- Si une équipe mixte doit jouer contre une équipe garçons, on appliquera la formule « open » où chaque équipe désigne 3 joueurs qui joueront 13 points chacun au lieu de 8.

Tennis de table

- Idem badminton

Table de cotation

- Table spécifique avec 20 équipes

Divers

- Les élèves de sections sportives et les élèves classés en Badminton ou Tennis de Table peuvent participer sans restriction
- Les Jeunes Officiels peuvent participer en tant que joueur ou remplaçant, mais la priorité reste toujours à l'arbitrage
- Au cas où une équipe se présenterait incomplète, elle jouera le tournoi, mais perdra tous ses matchs et ne sera pas comptabilisée dans les « n » équipes du barème