

Compétition : _____ Catégorie : _____ Poule : _____

Lieu de rencontre : _____ Date de la rencontre : _____

Nom du jeune arbitre central : _____ Noms des jeunes arbitres de touche : _____

Equipe du : _____ Equipe du : _____

Ville : _____ Ville : _____

Académie : _____ Académie : _____

Accompagnateur : _____ Accompagnateur : _____

		N°	Noms - Prénoms	N° Licence UNSS			N°	Noms - Prénoms	N° Licence UNSS
à 11	à 7	1			1				
		2			2				
		3			3				
		4			4				
		5			5				
		6			6				
		7			7				
	8			8					
	9			9					
	10			10					
	11			11					
	12			12					
	13			13					
	14			14					
	15			15					
	16			16					

RESULTAT : _____ BAT : _____ SCORE : _____

Signature du capitaine

Signature du capitaine

TEMPS DE JEU (à 7 et à 11)

	BENJAMIN	MINIME
1 match	2 x 20	2 x 25
Plusieurs matchs/j	2 x 15	2 x 20

	CADET	JUNIOR/SENIOR
	2 x 30	2 x 35
	2 x 25	2 x 30

JOUEURS (SES) SANCTIONNE(E)S

Equipe du :

N° JOUEUR	CARTON JAUNE	CARTON ROUGE
TOTAL		

Equipe du :

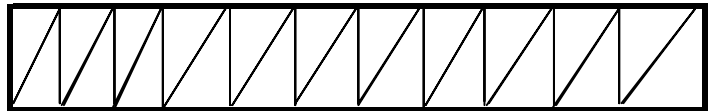
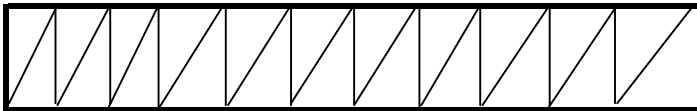
N° JOUEUR	CARTON JAUNE	CARTON ROUGE
TOTAL		

Points de pénalité

Carton jaune : 1 point

Carton rouge : 3 points (exclusion immédiate)

Changements de joueurs :



Observation du (des) jeune(s) arbitre(s)

Fair Play

	Fair Play	
	Equipe 1 :	Equipe 2 :
Cap 1		5 (+,-) = /10
Cap 2	5 (+,-) = /10	
Arbitres	/10	/10
Total équipe 1	/20	Total équipe 2 /20

Chaque capitaine d'équipe dispose de 5 points à rajouter ou retrancher des 5 points initiaux. Les arbitres disposent de 0 à 10 points.

RESERVES ET RECLAMATIONS

A rédiger par l'arbitre sous la dictée du capitaine de l'équipe plaignante.
 A confirmer par lettre dans les 24 heures. Montant des droits page 61 du règlement intérieur.
 Articles III 3.60, III 3.61, III 3.62, III 3.63

Signature du Capitaine de l'équipe plaignante

Signature de l'arbitre

Signature du Capitaine de l'équipe adverse

SI VOUS AVEZ OUBLIE VOTRE LICENCE OU VOTRE DUPLICATA... NE JOUEZ PAS

Cf. article III 3.29, article III 3.30, article III 3.31 et article III 3.32

ATTENTION : Cette feuille ne doit présenter aucune rature. En cas d'erreur, corriger et faire viser cette correction par l'arbitre et le capitaine de l'équipe adverse.