

# CRITERIUM HAND A 4

## EPINAL – MERCREDI 20/10/2017

### Conditions de Participation

Tous les Benjamins sont autorisés à participer.

	<b>COLLÈGES</b>
LICENCIÉS AUTORISÉS	Benjamins/Benjamines
COMPOSITION DES ÉQUIPES	<b>3 Garçons</b> <b>3 Filles</b> <b>+ le Jeune Officiel</b>
ÉPREUVES	Type Mini Handball ou SANDBALL  Tournoi de TOUTES les équipes

### Inscriptions intranet

**Inscriptions en ligne OBLIGATOIRES sur le site [www.unss.org](http://www.unss.org) puis opuss**

ATTENTION : veillez à choisir le ou les bons championnats filles ou garçons

Ouverture du serveur : 12/10/17

Fermeture du serveur : 06/12/17

**Vous devrez imprimer un récapitulatif des inscrits à la compétition pour vérification licences auprès responsable**

### Composition des équipes

Catégories d'âge 2018

Benjamins	nés en 2005 2006 et 2007
-----------	--------------------------

### Organisation provisoire compétition

**Lieux** : - EPINAL (détail des gymnases dès fin inscription en ligne)

**Accueil** : 13h00

**Début des épreuves** : début des rencontres 13h30 impératif

**Fin de la compétition** : 17h00

# Règles Handball 4x4

## Les joueurs

3 joueurs de champ, 1 gardien de but et 3 remplaçants.

Les remplacements sont libres (y compris pour le gardien de but), par le milieu du terrain, dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

Afin de favoriser la mixité pendant les phases de jeu, **2 filles au minimum joueront sur le terrain en même temps.**

Tous les élèves devraient jouer une durée égale.

## Durée des rencontres

Le temps de jeu sera défini sur place et adapté en fonction du nombre d'équipes.

## Attribution des points

En formule « poule » : Match gagné = 3 points

Match nul = 2 points

Match perdu = 1 point

Forfait = 0 point (dans ce cas, match gagné 5-0)

## Gestion des égalités

À la fin des matches de poule, les critères suivants seront utilisés pour donner la victoire à l'équipe :

1. Qui a le meilleur goal-average à l'issue du ou des matches les ayant opposées,
2. Qui a le moins de pénalités pendant le ou les matches les ayant opposées,
3. Qui a le meilleur goal-average sur l'ensemble des matches de la poule,
4. Qui a le moins de pénalités sur l'ensemble des matches de la poule,
5. Dont la moyenne d'âge est la plus faible.

À la fin d'un match éliminatoire, la victoire sera donnée à l'équipe qui a le moins de pénalités. Si l'égalité persiste, il sera procédé à une prolongation dite « mort subite » (engagement par un entre-deux au milieu du terrain).

## Arbitrage

Arbitrage par un pool local de jeunes arbitres issus des établissements scolaires du secteur.

## Le ballon

Ballon de mini-hand ou de sandball, taille 0 (46 à 48 cm de circonférence).

## Le gardien de but

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut ramener le ballon dans sa zone.

**Le gardien de but revêt un maillot de couleur différente de celle des maillots de ses co-équipiers et adversaires.**

**Le port de gants est interdit.**

## Le joueur de champ et le ballon

*Il ne peut pas*

- Le garder plus de 3 secondes à l'arrêt
- Le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface
- Faire plus de 3 pas balle en main (marcher)

- Attraper le ballon à deux mains dans une phase de dribble (reprise de dribble)

*Il peut*

- Progresser avec la balle en la faisant rebondir au sol (dribbler)
- Faire 3 pas, dribbler, refaire 3 pas avant de passer la balle

### **Le joueur de champ et le terrain**

Le joueur de champ n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension.

### **Le joueur de champ et l'adversaire**

**Les contacts sont interdits.**

### **L'engagement**

Il se fait au milieu du terrain au début de chaque période par un entre-deux et par le gardien dans sa zone après encaissement d'un but, au coup de sifflet de reprise de jeu.

### **La remise en jeu**

Lors de toute remise en jeu, l'adversaire doit se trouver à 2 mètres minimum du porteur de balle.

Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne, pied sur la ligne à l'endroit où le ballon est sorti.

Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien (pas de corner).

### **Le temps-mort**

**Pas de temps-mort.**

### **Le pénalty**

Pas de pénalty mais 1 but de pénalité.

### **L'exclusion**

Pas d'exclusion mais 2 buts de pénalité.

### **Le terrain**

Dans la mesure du possible, ses dimensions sont de 27m x 12m et celles de l'aire de jeu de 15m x 12m.

**En fonction des contraintes de l'organisateur, la surface de but est tracée à 6 mètres du but soit en demi-cercle (milieu du but), soit en ligne parallèle à la ligne de fond de terrain.**

### **Le tracé**

Il n'y a pas de ligne médiane, pas de ligne de jet franc et pas de ligne de penalty.

### **Les buts**

Paire de mini-buts : 2,40 m de large x 1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet.

### **Le jeu**

Sur tout le terrain, en défense « Homme à Homme ».

### **Le « kung fu »**

Il comptabilise 2 points au score. Le ballon doit être saisi en suspension au-dessus de la zone et lâché avant que le joueur ne retombe dans la zone.