

Mercredi 27 MARS 2019

DEROULEMENT DE LA JOURNEE (3)

Merci de respecter ces horaires pour le bon déroulement de la journée

13H15 à 16H30	Rencontres sur l'ensemble des sites et retour des cars vers Etablissement
17H00	Départ des délégations

CONSIGNES GENERALES

Certains établissements peuvent exiger des garanties quant aux jeunes qui vont entrer dans leurs locaux, c'est pourquoi il faudra que vos élèves puissent présenter leur licence UNSS, ou à défaut, une pièce d'identité.

Chaque équipe emmène ses ballons dans les différentes activités, et c'est parmi ceux-ci que seront choisis les ballons du match.

Rappels divers :

- Les élèves des sections sportives et les élèves classés en tennis de table et badminton peuvent participer sans restriction.
- Les Jeunes Officiels peuvent participer en tant que joueur ou remplaçant, mais la priorité reste toujours à l'arbitrage
- Au cas où une équipe se présenterait incomplète, elle jouera le tournoi, mais perdra tous ses matches et ne sera pas comptabilisée dans les « n » équipes du barème.

BADMINTON 9d1+4d2

DELEGATIONS 1- Gymnase VIVIANI

Responsable : LAPICQUE+Camille CLAUDEL IMPRIME FEUILLE TOURNOI/ COTATION ET FEUILLE RESULTATS A DONNER AU SD **avec POINTS** - SMS résultats au SD UNSS après compétition même Merci

13h45 - MATCHES DE POULES

Poule n° 1 (terrain 1)	Poule n° 2 (terrain 2)	Poule n° 3 (terrain 3)
- Pierre et Marie Curie – NEUFCHATEAU () - Louis Lapicque – EPINAL - Pierre Mendes France - EPINAL	- JBS Chardin – GERARDMER - Claude Gellée – EPINAL - André Malraux - REMIREMONT	- Georges Baumont – SAINT DIE - Saint Joseph – EPINAL - Ip camille claudel REMIREMONT
<ul style="list-style-type: none"> 🎲 Tirage au sort pour l'attribution des lettres A/B/C - Ordre des matches à 3 : A/B- B/C- A/C 🎲 PUIS FINALES les premiers s'affrontent terrain 1, second terrain 2, 3èmes terrain 3 		

DELEGATIONS 2- Gymnase VIVIANI

Responsable : LAPICQUE+Camille CLAUDEL IMPRIME FEUILLE TOURNOI/ COTATION ET FEUILLE RESULTATS A DONNER AU SD- Téléphone résultats au SD UNSS après compétition même Merci

13h45 - MATCHES terrains 4-5

1 POULE de 4

- Pierre et Marie Curie - NEUFCHATEAU (D2)
- Lapicque – EPINAL
- André Malraux – REMIREMONT (D2)
- Claude Gellée – EPINAL (D2)

Déroulement des Matches : Poule Intégrale
Tirage au sort pour l'attribution des lettres A/B/C/D
Ordre des matches : A/B- C/D- B/C- B/D A/D- A/C
A 3 : perdant rejoue

FIN DU TOURNOI pour 16h15

Formule de la "ronde à l'italienne"

- Equipes Mixtes de 5 joueurs dont 2 filles OBLIGATOIREMENT pour les établissements à +20% Filles. Si plus de 2 filles, elles jouent contre les garçons
- Rq : Si équipe mixte affronte équipe non mixte, 2 choix possibles :
 - l'équipe mixte accepte de jouer normalement contre équipe non mixte (filles affrontent garçons)
 - l'équipe mixte n'accepte pas d'affronter équipe non mixte : on appliquera la formule « open » où chaque équipe désigne 3 joueurs qui joueront 13 points chacun au lieu de 8.
- Si équipe garçon affronte équipe garçons= formule unisexe, on disputera 3 simples et 2 doubles (un même élève ne pourra pas disputer les 2 doubles) et c'est le 2^{ème} double qui établit le score à 40 points ou plus.
- Jeu au tie-break
- Le match se joue en 5 parties et chaque joueur ou double reprend le match au score arrêté
- Ordre des matchs : 1 simple garçons → 8 points (score le + élevé) puis un simple filles → 16 points, puis un double garçons → 24 points, puis un double filles → 32pts et enfin un double mixte → 40 points. Il faudra 2 points d'écart à la fin du match et c'est le double mixte qui fera cette différence. Le nombre de points pourra être adapté en fonction du nombre d'équipes engagées.
- Un même élève garçon ne pourra pas disputer 2 doubles.
- A chaque point marqué le service change de côté et de joueur (alternance). En double le service se fera toujours à droite mais en alternance pour les joueurs.
- La composition de l'équipe est déterminée avant chaque rencontre et déposée au secrétariat.

BASKET GARCONS 10D1 ET 1D2

DELEGATIONS 1- GYMNASES (Saint Jo + Pellerin + Notre Dame)

Responsable tournoi (cf ci-dessous) IMPRIME FEUILLE TOURNOI/ COTATION ET FEUILLE RESULTATS A DONNER AU SD **avec POINTS** - SMS résultats au SD UNSS après compétition même Merci

13h45 - MATCHES DE POULES

Poule n°1 : Gymnase Claude Gellée	Poule n° 2 : Gymnase Pellerin	Poule n° 3 : Gymnase Saint Joseph
RESP : A PARIS	RESP : J PERRY+ B PETITNICOLAS	RESP : P VIGUIER
- Pierre Mendes France – EPINAL - JBS Chardin – GERARDMER - Claude Gellée – EPINAL (D1)	- Camille Claudel – REMIREMONT - Georges Baumont – SAINT DIE - Louis Lapique – EPINAL	- Viviani – EPINAL - Saint Joseph – EPINAL - Pierre et Marie Curie – NEUFCHATEAU - André Malraux – REMIREMONT

Tirage au sort pour l'attribution des lettres A/B/C/D ou A/B/C - Ordre des matches à 4 : A/B- C/D- B/C- B/D A/D- A/C
à 3 perdant rejoue A/B- B/C- A/C

PUIS FINALES les premiers s'affrontent A SAINT JO, second A CLAUDE GELLEE , 3èmes et 4eme à PELLERIN

DELEGATIONS 2- UNE SEULE DELEGATION – PAS DE RENCONTRE LCG

REGLEMENT TECHNIQUE

- Basket à 3 contre 3 sur petit terrain en travers - 5 joueurs dont un Jeune officiel - Respecter le nombre de joueurs autorisés.
- Matches de 10 minutes non stop. Pas de match nul (règle de la mort subite) – mise en jeu par entre deux.
- Pas de temps mort, changement possible des joueurs à tout moment, 3 fautes personnelles par joueur, pas de panier à 3 points, pas de smash.
- Attribution des points : victoire : 2 pts – défaite : 1 pt
- Egalité en fin de tournoi : goal average particulier puis général.

HANDBALL

FILLES -6 d1

Poule n° 1 SAINT EXUPERY	Poule n° 2 PROVINCES
- Pierre et Marie Curie – NEUFCHATEAU (- LYC LHG – GERARDMER
- Louis Lopicque – EPINAL	- Claude Gellée – EPINAL
- Pierre Mendes France - EPINAL	- André Malraux - REMIREMONT
<p>✚ Match de poule : Tirage au sort pour l'attribution des lettres A/B/C - Ordre des matches à 3 : A/B B/C A/C</p>	
<p>✚ Puis Finales croisées A SAINT EXUPERY: 1 P1/2P2 et 2P1/1P2 puis P/P et G/G</p> <p>✚ A PROVINCES 3^{ème}/3eme</p>	
<p>MATCH DE 10 MINUTES</p>	

REGLEMENT TECHNIQUE

Handball à 6 – respecter le nombre de joueurs autorisés (8 joueurs maxi dont 1 J.O par équipe)
 6x6 sur terrain normal
 10 mn de jeu
 Le gardien peut être remplacé après un but encaissé ou marqué
 Pas de temps mort, pas de match nul (règle de la mort subite)
 Attribution des points : Victoire : 3 pts – Nul : 2pts -- Défaite : 1 pt
 Egalité en fin de tournoi : goal average particulier puis général